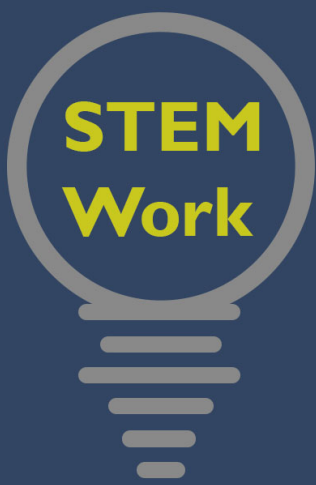




93077753 for enrolment 報名



# 電腦編程課程

## STEM Coding Programs

< 適合 8-15 歲 >

Science Technology Engineering Mathematics

### Apps Inventor 學習重點：

1. 基本的元件（按鈕、標籤、水平配置等）設計應用程式的用戶界面
2. 編寫元件的事件驅動程式和修改元件的屬性
3. 基本的編程概念（條件語句、運用變數等）
4. 使用繪圖元件（畫布、圖像精靈等）
5. 不同的多媒體元件（語音辨識等）

遊戲例子  
彈球遊戲  
射擊遊戲

### Micro:bit 學習重點：

1. 基本類別的積木（顯示圖示等）設計micro:bit程式，了解程式執行的序列
2. micro:bit的按鈕及內置感測器（加速度感測器）
3. 綜合使用條件語句、變數、隨機數和運算符號製作電子小遊戲
4. 遊戲角色和座標系統
5. micro:bit的引腳連接零件，認識基本電路原理
6. 使用Radio廣播訊息

遊戲例子  
陀螺儀遊戲  
servo 舉旗  
音樂盒

